Laho
TERRE DE FORMATIONS
CCI HAUTS-DE-FRANCE

BUREAUTIQUE, INFORMATIQUE, PAO

FORMATION INTRA

2 jours

Pratiquer la créativité au service de son business avec le 'Business Model Canvas'

1450 € net de taxe par jour

OBJECTIFS DE LA FORMATION

- Découvrir et expérimenter le Business Model Canvas avec ses variantes pour élaborer, analyser, adapter voire transformer radicalement son modèle économique
- S'aider du Business Model Canvas pour observer son environnement
- Savoir analyser son activité et valoriser ses atouts
- Questionner l'adéquation Clients versus Proposition de valeur
- Découvrir et pratiquer les techniques de créativités pour générer de nouvelles opportunités
- Scénariser une idée pour préparer son expérimentation

PUBLIC VISÉ

Tout public

PRÉ-REQUIS

Sans niveau spécifique

AIDES AU FINANCEMENT **

Cap Emploi
Opérateurs de Compétences (OPCO)
France Travail
Entreprise

*** sous conditions*

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

100 % présentiel
100 % classe virtuelle
Mix-learning

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Processus d'évaluation des acquis tout au long de la formation
Evaluation de fin de formation individuelle par le formateur

MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES

Alternance d'apports théoriques et d'exercices pratiques

ACCESSIBILITÉ ET HANDICAP

Contactez-nous

98%
Taux de satisfaction en 2025

Document généré le 01/11/2026

Retrouvez toutes les informations sur
laho-formation.fr
N° Vert 0 805 384 384

FORMATION INTRA

Pratiquer la créativité au service de son business avec le 'Business Model Canvas'

2 jours

PROGRAMME DE LA FORMATION

Le Business Model Canvas et ses 9 blocs, les extensions et les différentes versions (modèle social, start-up lean)

- Questionnement et conception de son offre par le Design thinking
- Les outils créatifs et les méthodes essentielles à la génération, l'analyser et la revisite du modèle économique
- Au-delà du canvas, méthodes et outils graphiques (cartes, matrices, storyboards, digarammes, illustrations) permettant l'exploration d'une activité économique et la restitution d'un projet (création/évolution/transformation)

Mises en application et exercices expérientiels