

## **BUREAUTIQUE, INFORMATIQUE, PAO**



## **FORMATION INTER-ENTREPRISES\***

3 jours

# SKETCHUP

## à partir de 1260 € net de taxe par participant

## **OBJECTIFS DE LA FORMATION**

- Maîtriser les fonctionnalités du logiciel SKETCHUP, afin d'être autonome dans la création et la modification de plans techniques professionnels
- Maîtriser la réalisation de maquettes et d'esquisses 3D, via l'usage des fonctionnalités du modeleur 3D SKETCHUP

## **PUBLIC VISÉ**

Tout public

## **PRÉ-REQUIS**

Sans niveau spécifique

## **AIDES AU FINANCEMENT\*\***

Cap Emploi Opérateurs de Compétences (OPCO) France Travail Entreprise

## **MODALITÉS PÉDAGOGIQUES**

100% Présentiel

## MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES

Mise en situation Alternance d'apports théoriques et d'exercices pratiques

## **MODALITÉS D'ÉVALUATION**

Processus d'évaluation des acquis tout au long de la formation Evaluation de fin de formation individuelle par le formateur

## **MODALITÉS D'ACCÈS**

Demande de devis

### **ACCESSIBILITÉ ET HANDICAP**

Contactez-nous

Retrouvez toutes les informations sur laho-formation.fr

<sup>\*\*</sup> sous conditions

<sup>\*</sup> Toutes nos formations sont possibles en INTRA-ENTREPRISE (devis sur demande).

## INTER-ENTREPRISES\*

### **PROGRAMME DE LA FORMATION**

## Découpage par demi-journée :

## 1. GENERALITES

**PRESENTATION** 

#### **ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL**

- Choix et configuration d'un modèle-type de projet
- Système de coordonnées
- Infos sur le modèle et préférences système
- Interface de travail

#### TECHNIQUES D'AFFICHAGE ET DE SELECTION

- Mollette souris
- Outils Zoom / Panoramique
- Modes Perspective et Perspective parallèle / Vues orthogonales
- Arêtes et faces
- Géométrie cachée
- Ajouter / Enlever des tracés à une sélection
- Sélection par capture / fenêtre

#### 2. DESSIN EN 2D

- Lignes / Faces / Arêtes de contour
- Inférences de points, lignes, faces et formes
- Lignes de construction et plan de travail
- Saisie des coordonnées d'un tracé
- Gestionnaire de calques et palette calques
- Changement de repère
- Guides
- Outils de dessin
- Outils d'édition
- Outils de mesure

#### 3. MODELISATION EN 3D

MISE EN PRATIQUE DES POINTS VUS LE JOUR 1

#### MODELISATION EN 3D

- Outils Pousser-Tirer / Suivez-moi / Bac à sable
- Générer un volume à partir d'une face selon un axe/chemin
- Modélisation par révolution / balayage
- Outils solides : opérations booléennes
- Créer un groupe / composant dynamique
- Bibliothèque de composants dynamiques

#### VISUALISATION EN 3D

- Perspectives axonométrique et cônique
- Caméras

#### 4. MODELISATION ET HABILLAGE

MODELISATION EN 3D (suite)

- Styles visuels
- Plans de section et coupes
- Créer une scène / Gestionnaire de scènes
- Localisation géographique du projet

#### HABILLAGE DU MODELE

- Matières et textures, bibliothèque de matériaux
- Textes 2D / 3D
- Cotations

#### **5. RENDU MODELE ET ECHANGE FICHIERS**

#### RENDU DU MODELE

- Gestion des styles visuels
- Créer un rendu photo réaliste
- Ombre et brouillard

#### IMPORT ET EXPORT

- Compatibilité de formats
- Import / Export aux différents formats
- Export d'un modèle en vidéo au format AVI

### **6. IMPRESSION ET LAYOUT**

#### IMPRESSION

- Configuration
- Aperçu
- Exporter le modèle vers LAYOUT

#### LAYOUT / STYLE BUILDER

- Dessiner des lignes et des formes
- Insertion et gestion de fichiers
- Mise en page, réglages d'échelle et impression du document
- · Gestion de styles





Retrouvez toutes les informations sur laho-formation.fr



Besoin d'être contacté·e pour plus d'informations ou pour un devis ? Appelez notre conseiller pour un premier entretien gratuit et sans engagement.