

**FORMATION INTER-ENTREPRISES \*****3 jours****SKETCHUP****à partir de 1260 € net de taxe par participant****OBJECTIFS DE LA FORMATION**

- Maîtriser les fonctionnalités du logiciel SKETCHUP, afin d'être autonome dans la création et la modification de plans techniques professionnels
- Maîtriser la réalisation de maquettes et d'esquisses 3D, via l'usage des fonctionnalités du modeleur 3D SKETCHUP

**PUBLIC VISÉ**

Tout public

**AIDES AU FINANCEMENT \*\***

Cap Emploi  
Opérateurs de Compétences (OPCO)  
France Travail  
Entreprise

*\*\* sous conditions***MODALITÉS PÉDAGOGIQUES**

100% Présentiel

**MODALITÉS D'ÉVALUATION**

Processus d'évaluation des acquis tout au long de la formation  
Evaluation de fin de formation individuelle par le formateur

**MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES**

Mise en situation

Alternance d'apports théoriques et d'exercices pratiques

**MODALITÉS D'ACCÈS**

Demande de devis

**ACCESSIBILITÉ ET HANDICAP**

Contactez-nous

*\* Toutes nos formations sont possibles en INTRA-ENTREPRISE (devis sur demande).*

## PROGRAMME DE LA FORMATION

### Découpage par demi-journée :

#### 1. GENERALITES

##### PRESENTATION

##### ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

- Choix et configuration d'un modèle-type de projet
- Système de coordonnées
- Infos sur le modèle et préférences système
- Interface de travail

##### TECHNIQUES D'AFFICHAGE ET DE SELECTION

- Mollette souris
- Outils Zoom / Panoramique
- Modes Perspective et Perspective parallèle / Vues orthogonales
- Arêtes et faces
- Géométrie cachée
- Ajouter / Enlever des tracés à une sélection
- Sélection par capture / fenêtre

#### 2. DESSIN EN 2D

- Lignes / Faces / Arêtes de contour
- Inférences de points, lignes, faces et formes
- Lignes de construction et plan de travail
- Saisie des coordonnées d'un tracé
- Gestionnaire de calques et palette calques
- Changement de repère
- Guides
- Outils de dessin
- Outils d'édition
- Outils de mesure

#### 3. MODELISATION EN 3D

##### MISE EN PRATIQUE DES POINTS VUS LE JOUR 1

##### MODELISATION EN 3D

- Outils Pousser-Tirer / Suivez-moi / Bac à sable
- Générer un volume à partir d'une face selon un axe/chemin
- Modélisation par révolution / balayage
- Outils solides : opérations booléennes
- Créer un groupe / composant dynamique
- Bibliothèque de composants dynamiques

##### VISUALISATION EN 3D

- Perspectives axonométrique et cône
- Caméras

#### 4. MODELISATION ET HABILLAGE

##### MODELISATION EN 3D (suite)

- Styles visuels
- Plans de section et coupes
- Créer une scène / Gestionnaire de scènes
- Localisation géographique du projet

##### HABILLAGE DU MODELE

- Matières et textures, bibliothèque de matériaux
- Textes 2D / 3D
- Cotations

#### 5. RENDU MODELE ET ECHANGE FICHIERS

##### RENDU DU MODELE

- Gestion des styles visuels
- Créer un rendu photo réaliste
- Ombre et brouillard

##### IMPORT ET EXPORT

- Compatibilité de formats
- Import / Export aux différents formats
- Export d'un modèle en vidéo au format AVI

#### 6. IMPRESSION ET LAYOUT

##### IMPRESSION

- Configuration
- Aperçu
- Exporter le modèle vers LAYOUT

##### LAYOUT / STYLE BUILDER

- Dessiner des lignes et des formes
- Insertion et gestion de fichiers
- Mise en page, réglages d'échelle et impression du document
- Gestion de styles

