Laho
TERRE DE FORMATIONS
CCI HAUTS-DE-FRANCE

BUREAUTIQUE, INFORMATIQUE, PAO

FORMATION INTER-ENTREPRISES *

3 jours

BLENDER

à partir de 1260 € net de taxe par participant

OBJECTIFS DE LA FORMATION

- Modéliser et animer des objets en 3D
- Concevoir et appliquer des matériaux et des textures sur des objets
- Gérer l'éclairage et le rendu des objets

PUBLIC VISÉ

Tout public

PRÉ-REQUIS

Sans niveau spécifique

AIDES AU FINANCEMENT **

Entreprise
Opérateurs de Compétences (OPCO)
France Travail
Cap Emploi

*** sous conditions*

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

100 % présentiel

MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES

Mise en situation
Alternance d'apports théoriques et d'exercices pratiques

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Processus d'évaluation des acquis tout au long de la formation
Evaluation de fin de formation individuelle par le formateur

MODALITÉS D'ACCÈS

Bulletin d'inscription
Demande de devis

ACCESSIBILITÉ ET HANDICAP

Contactez-nous

** Toutes nos formations sont possibles en INTRA-ENTREPRISE (devis sur demande).*

98%
Taux de satisfaction en 2025

Document généré le 01/11/2026

Retrouvez toutes les informations sur
laho-formation.fr
N° Vert 0 805 384 384

FORMATION INTER-ENTREPRISES *

BLENDER

3 jours

PROGRAMME DE LA FORMATION

Découpage par demi-journée :

BLENDER est un logiciel de modélisation 3D, d'animation et de rendu. Il est assez populaire dans l'industrie de l'animation et du jeu vidéo en raison de sa puissance et de sa flexibilité. Avec BLENDER, vous pouvez créer des personnages, des décors, des animations, des effets spéciaux et bien plus encore. Il est gratuit et open-source, ce qui le rend accessible à tous. Son interface peut sembler complexe au premier abord, mais avec de la pratique et des tutoriels, vous pourrez maîtriser les bases de l'animation et créer des projets incroyables.

1. PRISE EN MAIN
- Découvrir l'interface
- Gérer les fonctions incontournables
- Gérer la vue 3D

2. OBJET - COURBES - MAILLAGE
- Interagir en mode Objet
- Créer et éditer des courbes
- Créer un maillage (Mesh)

3. MODIFICATIONS
- Ajouter des modificateurs
- Modifier un maillage en mode Édition
- Éclairer une scène avec Cycles

4. MATERIAUX - TEXTURES
- Créer des matériaux Cycles
- Utiliser des textures
- Effectuer un rendu
- Peindre un objet

5. 3D - JEUX VIDEO - ANIMATIONS
- Sculpter un objet
- Exporter pour l'impression 3D
- Gérer les matériaux et les lampes pour le jeu vidéo
- Animer
- Animer un personnage

6. CARTOONS - INCRUSTATIONS - EFFETS PHYSIQUES
- Faire un rendu cartoon Freestyle
- Faire des incrustations
- Animer des effets physiques

CETTE FORMATION EST PROPOSÉE DANS NOTRE CENTRE DE :

LENS

Session 1 : 16, 17 et 18 novembre 2026

Laho TERRE DE FORMATIONS
CCI HAUTS-DE-FRANCE

Retrouvez toutes les informations **sur laho-formation.fr**

Besoin d'être contacté·e pour plus d'informations ou pour un devis ?
Appelez notre conseiller pour un premier entretien gratuit et sans engagement.

N° Vert 0 805 384 384 **formationcontinue@laho-formation.fr**