

FORMATION INTER-ENTREPRISES *

3 jours

Autodesk FUSION 360 - Initiation

Plateforme logicielle de CAO, FAO, IAO et de conception de circuits imprimés

à partir de 1185 € net de taxe par participant

OBJECTIFS DE LA FORMATION

- Connaître les fonctions fondamentales du logiciel
- Être autonome dans la réalisation de conceptions 3D exploitables en atelier ou sur chantier
- Savoir créer / modifier des pièces en toute autonomie pour une utilisation en imprimante 3D

PUBLIC VISÉ

Tout public

AIDES AU FINANCEMENT **

Cap Emploi
Opérateurs de Compétences (OPCO)
France Travail
Entreprise

*** sous conditions*

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

100% Présentiel

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Processus d'évaluation des acquis tout au long de la formation
Evaluation de fin de formation individuelle par le formateur

MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES

Mise en situation

Alternance d'apports théoriques et d'exercices pratiques

MODALITÉS D'ACCÈS

Demande de devis

ACCESSIBILITÉ ET HANDICAP

Contactez-nous

* Toutes nos formations sont possibles en INTRA-ENTREPRISE (devis sur demande).

Retrouvez toutes les informations sur
laho-formation.fr

► N° Vert **0 805 384 384**



PROGRAMME DE LA FORMATION

Découpage par demi-journée :

Autodesk Fusion 360 permet de modéliser en 3D, de simuler, de générer des conceptions et de fabriquer des pièces avec une grande précision. Il est particulièrement apprécié pour son intégration fluide des différentes étapes du processus de développement de produits, de la conception à la fabrication.

1. Introduction et fondamentaux

Présentation de Fusion 360

- Interface utilisateur (barre d'outils, arbre des composants, espace de travail)
- Vue d'ensemble des fonctionnalités : conception 3D, simulation, fabrication...

Configuration initiale

- Création d'un compte Autodesk et installation de Fusion 360
- Paramètres du logiciel : unités, préférences, et espace de travail

2. Esquisse (sketch)

- Création et manipulation de croquis 2D (lignes, cercles, arcs...)
- Contraintes géométriques (coïncidence, tangence, parallèle...)
- Cotation et dimensions paramétriques
- Exercices pratiques : création de pièces simples en 2D

3. Modélisation 3D et assemblage

Modélisation de base en 3D

- Extrusion, révolution, balayage, et loft
- Création et édition de solides
- Opérations booléennes (fusion, soustraction, intersection)

Utilisation de la timeline pour modifier des étapes de conception

4. Assemblage

- Introduction à la conception multi-composants
- Contraintes d'assemblage (jointures, alignements, mouvement)
- Analyse des mouvements et détection des interférences
- Exercices pratiques : création d'un petit assemblage mécanique (exemple : un support avec des pièces mobiles)

5. Fonctionnalités avancées et mise en pratique

- Modélisation surfacique (surface tools)
- Création de motifs (patterns) et symétries
- Introduction à la simulation (analyse de contraintes de base)
- Rendu (apparences, textures, matériaux, et éclairage)

6. Atelier pratique

- Réalisation d'un projet complet de A à Z (exemple : une clé USB, un boîtier, ou une pièce mécanique)
- Exportation des fichiers (formats STL pour impression 3D, ou STEP pour d'autres logiciels ou imprimante 3D)
- Présentation des projets et discussion des résultats

CETTE FORMATION EST PROPOSÉE DANS NOS CENTRES DE :**LENS**

Session 1 : 22, 23 et 24 juin 2026

Session 2 : 16, 17 et 18 novembre 2026

ROUBAIX

Session 1 : 22, 23 et 24 juin 2026

Session 2 : 16, 17 et 18 novembre 2026

